



*Ассоциация* <sup>TM</sup>  
**"ЭЛЕКТРОННЫЕ СИСТЕМЫ"**

---

© ООО НИЦ "ФОРС"

**Программа управления  
интегрированной системой безопасности  
Бастин**

**Менеджер лицензий HASP  
Руководство пользователя**  
Версия 1.5.372

**Самара, 2005**

**Содержание**

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| 1. Общие сведения .....         | 2 |
| 2. Программирование ключа ..... | 2 |
| 3. Перемещение лицензий.....    | 3 |

## 1. Общие сведения

Объём лицензии, то есть набор программных модулей и драйверов, определяется информацией, записанной в ключе аппаратной защиты HASP. Изменение списка лицензий производится при помощи утилиты LicenseManager.exe, входящей в комплект поставки программного комплекса. Эта утилита позволяет осуществлять как полное программирование ключей, так и перенос отдельных лицензий (модулей или драйверов) из одного ключа в другой.

## 2. Программирование ключа

После приобретения дополнительных модулей (драйверов) необходимо выполнить следующие действия для их активизации:

1. Вставить ключ HASP в параллельный или USB порт компьютера и запустить утилиту LicenseManager.exe. Внешний вид окна программы, в частности, закладка, относящаяся к программированию ключа, представлен на рис. 1:

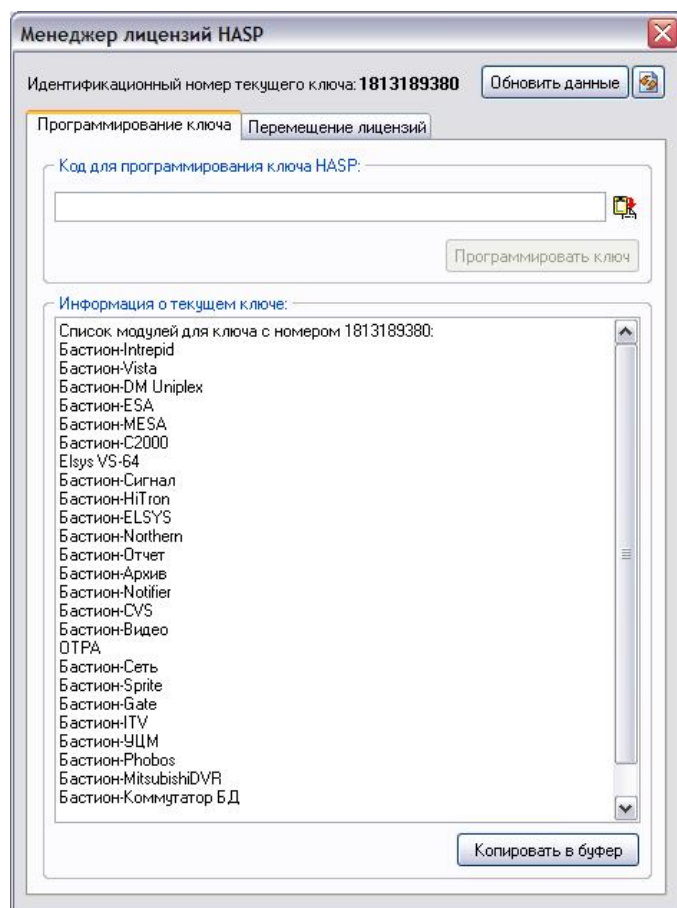


Рисунок 1 Программирование ключа

В верхней части выводится идентификационный номер текущего ключа, а в нижней – информация об установленных компонентах в этом ключе. Если необходимо запрограммировать несколько ключей, поочередно подключайте их к компьютеру и нажимайте кнопку «Обновить данные» (или запускайте LicenseManager на всех компьютерах поочередно).

2. Сообщить (по телефону или электронной почтой) идентификационные номера ключей, а также набор компонент, которые необходимо установить, в службу технической поддержки Ассоциации «Электронные системы».

3. После проверки факта оплаты, Вам будут сообщены коды для программирования указанных ключей. Каждому ключу соответствует свой, уникальный код. Полученную строку для программирования ключа необходимо ввести в поле «Код для программирования ключа HASP» программы LicenseManager.exe и нажать кнопку «Программировать ключ». Следует помнить, что требуемый ключ при этом должен быть подключён к USB или LPT порту. Программа сообщит об успешном завершении операции и отобразит обновлённый список установленных модулей (драйверов) в нижней части своего окна.

После выполнения указанных действий все готово для запуска и настройки ПО «Бастион» в новой конфигурации.

### 3. Перемещение лицензий

Для перемещения лицензий из одного ключа HASP в другой необходимо перейти к закладке «Перемещение лицензий» (рис. 2).

Какие именно лицензии (модули), из какого ключа и в какой могут быть перемещены, определяется специальным кодом. Данный код можно получить, обратившись в службу технической поддержки Ассоциации «Электронные системы», указав действия по перемещению лицензий, которые Вы хотели бы произвести. После получения кода, его необходимо ввести в поле «Код для операции перемещения лицензий».

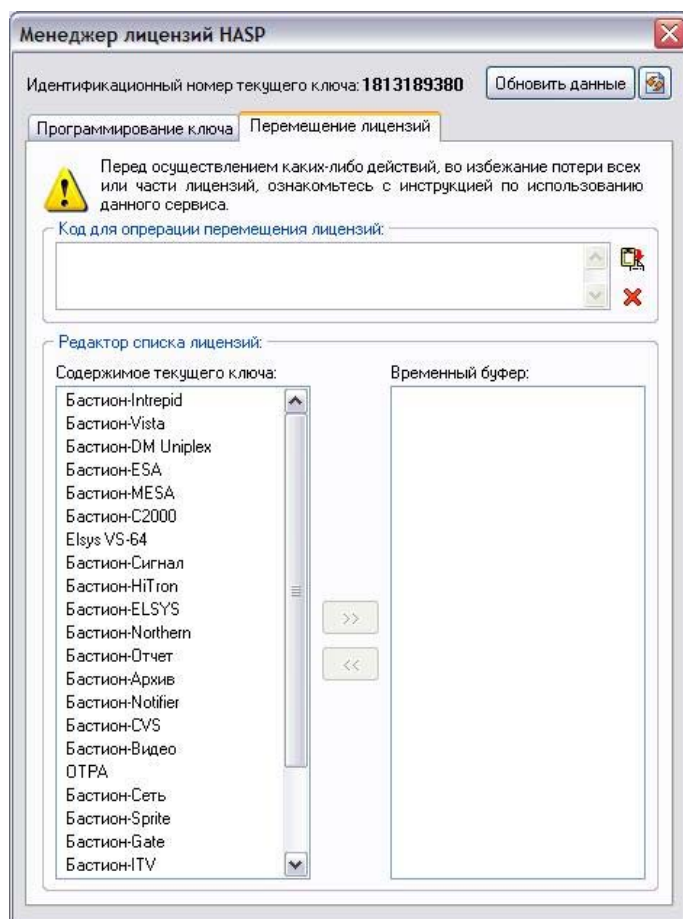


Рисунок 2 Перемещение лицензий.

Основную часть формы занимают два списка: содержимое текущего ключа и временный буфер. Первый список представляет собой перечень лицензий (модулей) который содержится в текущем ключе (его идентификационный номер Вы можете видеть в самой верхней части окна). Этот список обновляется каждый раз при нажатии кнопки «Обновить».

данные». Временный буфер предназначен для временного хранения лицензии при её перемещении из одного ключа в другой.

Например, предположим что имеется два ключа А и В, с различным списком лицензий. Требуется переместить одну или часть лицензий из ключа А в ключ В:

1. Сначала необходимо подключить к USB или LPT порту компьютера ключ А и нажать кнопку «Обновить данные», после чего выбрать из списка «Содержимое текущего ключа» требуемую лицензию (модуль) и нажать кнопку «>>» (также можно использовать перетаскивание или двойной щелчок левой кнопки мыши). Выбранная лицензия (модуль) перемещается во временный буфер.
2. Затем следует подключить ключ В к компьютеру, и нажать кнопку «Обновить данные». После этого из списка «Временный буфер» выбрать те лицензии (модули), которые требуется перенести в ключ В. При нажатии на кнопку «<<» лицензия перемещается из буфера в ключ.

**Внимание!** Все лицензии (модули), оставшиеся во временном буфере по завершению программы **не сохраняются**, поэтому при использовании функции переноса необходимо обеспечить бесперебойную работу компьютера и убедиться в наличии всех ключей, участвующих в перемещении.